DOCUMENTO PLAN DE PRUEBAS

ComApp

Versión: 1.0.0

# Tabla de contenido

[Tabla de contenido 2](#_heading=h.gjdgxs)

[1. Introducción 3](#_heading=h.1fob9te)

[2. Alcance 3](#_heading=h.3znysh7)

[3. Definiciones, siglas y abreviaturas 3](#_heading=h.2et92p0)

[4. Responsables e involucrados 4](#_heading=h.tyjcwt)

[5. Plan De Pruebas 4](#_heading=h.3dy6vkm)

[5.1 Modulo 1 menú 4](#_heading=h.1t3h5sf)

[5.1.2 Casos de prueba planeados para el módulo 1 menú 5](#_heading=h.4d34og8)

[5.2 Modulo *<Nombre Módulo>* 6](#_heading=h.2s8eyo1)

[5.2.1 Casos de prueba planeados para el módulo 6](#_heading=h.17dp8vu)

[6 casos de prueba 6](#_heading=h.3rdcrjn)

[6.1 CP1 Platillo menú – Prueba N 1 6](#_heading=h.26in1rg)

[6.2 CP2 – Categorías – prueba N 1 8](#_heading=h.lnxbz9)

[6.3 CP3 – Botón agregar – prueba N 1 10](#_heading=h.35nkun2)

[6.4 CP4 Botón eliminar – Prueba N 1 13](#_heading=h.1ksv4uv)

[6.5 CP5 Botón carrito – prueba N 1 15](#_heading=h.44sinio)

[6.6 CP6 Navbar – prueba N 1 17](#_heading=h.2jxsxqh)

# 1. Introducción

En el documento presente se establecerán todos los parámetros y pasos a seguir para poner a prueba cada funcionalidad del proyecto y servicio web comApp dando así la validez y veracidad del funcionamiento adecuado de cada módulo en el que se encuentre subdividido el proyecto o en su defecto detallando y dando a conocer todos aquellos errores y bugs que tenga la aplicación

# 2. Alcance

La App contará distintas características y funcionalidades que se dividen en dos partes; para los comensales contará con interfaz la cual le permite escanear un código QR (este se encontrará situado en la mesa del restaurante) así mismo contará con un menú de platillos proporcionado por el restaurante y en este el comensal podrá seleccionar los platillos que desee y por ende tendrá un resumen de compra en el cual podrá modificar cualquier platillo seleccionado o confirmar el pedido total. Por otra parte, para el personal del restaurante tendrá características tales como una interfaz de pedidos que se mostraran por prioridad de llegada, además contasen con un botón para confirmar que el pedido ya fue realizado y un botón para cancelar el pedido y lógicamente tendrá información detallada del pedido en la que se establece todos los platillos ordenados y demás.

La App se piensa implementar inicialmente en un restaurante de prueba este restaurante ha de ser uno sencillo y regional el cual no reciba mucha clientela a diario. Como objetivo final se piensa extender a nivel regional en unos cuantos restaurantes.

El presente documento tiene la finalidad de someter a evaluación los aspectos descritos anteriormente entrando en profundidad en cada funcionalidad, dando así la posibilidad de decidir si dejar dicha funcionalidad así, modificarla o en su defecto eliminarla.

# 3. Definiciones, siglas y abreviaturas

* Código QR: es un código de barras bidimensional cuadrada que puede almacenar los datos codificados.
* Interfaz: se emplea para nombrar a la conexión funcional que existe entre dos programas, sistemas o dispositivos, que brinda una comunicación de diversos niveles, haciendo posible un intercambio de información.
* BackEnd: es la parte o rama del desarrollo web encargada de que toda la lógica de una página funcione. Consiste en el conjunto de acciones que pasan dentro de una web, pero que no podemos ver
* FrontEnd: es la parte de una aplicación que interactúa con los usuarios, es conocida como el lado del cliente**.** Básicamente es todo lo que vemos en la pantalla cuando accedemos a un sitio web
* App Web: es un software de aplicación que se ejecuta en un servidor web, a diferencia de los programas informáticos que se ejecutan localmente en el sistema operativo del dispositivo. El usuario accede a las aplicaciones web a través de un navegador web con una conexión de red activa

# 4. Responsables e involucrados

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre | Tipo (Responsable/ Involucrado) | Rol |
| Michael Giraldo | Responsable | Arquitecto / Desarrollador |
| Julian Sabogal | Responsable | Diseñador Gráfico / experiencias de usuario |
| Andres Taborda | Responsable | Desarrollador / Encargado B.D |
| Juan Leiton | Responsable | Desarrollador |

# 5. Plan De Pruebas

1. Menú
2. Carrito

## 5.1 Modulo 1 menú

1. Detallar si se encuentra cada platillo del menú
2. Verificar que cada platillo se encuentre separado por categorías (Entradas, platos fuertes, comidas rápidas, postres, bebidas)
3. Cada platillo debe contar con dos botones (+) (-)
4. El botón de agregar (+) deberá agregar el platillo al carrito y aparecerá un mensaje de que el platillo fue agregado
5. El botón de agregar (-) deberá eliminar el platillo al carrito y aparecerá un mensaje de que el platillo fue eliminado
6. Se deberá detallar un botón de carrito con un contador que aumenta dependiendo de la cantidad de productos agregados o disminuye dependiendo de la cantidad de productos eliminados
7. Se deberá detallar un botón que despliega el navbar en el cual encontrará dos botones: menú (lo redirecciona al menú), carrito (lo direcciona al carrito)

### 5.1.2 Casos de prueba planeados para el módulo 1 menú

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre Caso de Prueba** | **Descripción** | **Historia de Usuario** |
| *CP1 – platillo menú* | Detallar si se encuentra cada platillo del menú con su información (nombre, descripción, precio, imagen, logo de comApp) | *HU1 – iniciar el aplicativo* |
| *CP2 – categorías* | Verificar que cada platillo se encuentre separado por categorías (Entradas, platos fuertes, comidas rápidas, postres, bebidas) | *HU1 – iniciar el aplicativo* |
| *CP3 – botón agregar* | El botón de agregar (+) deberá agregar el platillo al carrito y aparecerá un mensaje de que el platillo fue agregado | *HU1 – iniciar el aplicativo* |
| *CP4 – botón eliminar* | El botón de agregar (-) deberá eliminar el platillo al carrito y aparecerá un mensaje de que el platillo fue eliminado | *HU1 – iniciar el aplicativo* |
| *CP5 – botón carrito* | Se deberá detallar un botón de carrito con un contador que aumenta dependiendo de la cantidad de productos agregados o disminuye dependiendo de la cantidad de productos eliminados | *HU1 – iniciar el aplicativo* |
| *CP6 – navbar* | Se deberá detallar un botón que despliega el navbar en el cual encontrará dos botones: menú (lo redirecciona al menú), Iniciar sesión (lo direcciona a la vista del formulario de inicio de sesión) | *HU1 – iniciar el aplicativo* |

## 5.2 Módulo *<Nombre Módulo>*

*Descripción del Módulo.*

### 5.2.1 Casos de prueba planeados para el módulo

# 6 casos de prueba

## 6.1 CP1 Platillo menú – Prueba N 1

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **INFORMACIÓN GLOBAL DEL CASO DE PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **CASO DE PRUEBA No.** | | **1.0.0** | | | | **VERSIÓN DE EJECUCIÓN** | | | | | 1.0.0 |
| **FECHA EJECUCIÓN** | | | | | 27/05/2021 |
| **CASO DE USO:** | | Realizar pedidos | | | | **MÓDULO DEL SISTEMA** | | | | | Módulo 1 |
| **Descripción del caso de prueba:** | | Detallar si se encuentra cada platillo del menú con su información (nombre, descripción, precio, imagen, logo de comApp) | | | | | | | | | |
| **CASO DE PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **Precondiciones** | | | | | | | | | | | |
| * Deber haber escaneado el código QR situado en la mesa del restaurante * Contar con un dispositivo inteligente * Tener conectividad a internet | | | | | | | | | | | |
| **Pasos de la prueba** | | | | | | | | | | | |
| * Mediante una herramienta cualquiera, escanear el código QR situado en la mesa del restaurante * Ingresar al link proporcionado por el código QR * Detallar que el link tenga la dirección ([http://localhost:4200/lectura/”numero](http://localhost:4200/lectura/%E2%80%9Dnumero) de la mesa”) | | | | | | | | | | | |
| **DATOS DE ENTRADA** | | | | **RESPUESTA ESPERADA DE LA APLICACIÓN** | | | **COINCIDE** | | **RESPUESTA DEL SISTEMA** | | |
| **CAMPO** | **VALOR** | | **TIPO ESCENARIO** | **SI** | **NO** |
| Información del platillo | Fotografía y texto | | Escaneando el código he ingresando al link | Se espera que al ingresar al aplicativo se visualice cada platillo con su información correspondiente. | | | **X** |  | **El sistema cumplió con esta prueba** | | |
|  |  | |  |  |  |
| **Post condiciones** | | | | | | | | | | | |
| Se observa que se listan cada platillo del menú | | | | | | | | | | | |
| **RESULTADOS DE LA PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **Defectos y desviaciones** | | | | | | | | | | **Veredicto** | |
| **si esta funcional** | | | | | | | | | | **Si pasa la prueba** | |
| **Observaciones** | | | | | **Probador** | | | | | | |
|  | | | | | **Michael Giraldo** | | | | | | |

## 6.2 CP2 – Categorías – prueba N 1

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **INFORMACIÓN GLOBAL DEL CASO DE PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **CASO DE PRUEBA No.** | | **2.0.0** | | | | **VERSIÓN DE EJECUCIÓN** | | | | | 1.0.0 |
| **FECHA EJECUCIÓN** | | | | | 27/05/2021 |
| **CASO DE USO:** | | Realizar pedidos | | | | **MÓDULO DEL SISTEMA** | | | | | Módulo 1 |
| **Descripción del caso de prueba:** | | Verificar que cada platillo se encuentre separado por categorías (Entradas, platos fuertes, comidas rápidas, postres, bebidas) | | | | | | | | | |
| **CASO DE PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **Precondiciones** | | | | | | | | | | | |
| * Deber haber escaneado el código QR situado en la mesa del restaurante * Contar con un dispositivo inteligente * Tener conectividad a internet | | | | | | | | | | | |
| **Pasos de la prueba** | | | | | | | | | | | |
| * Mediante una herramienta cualquiera, escanear el código QR situado en la mesa del restaurante * Ingresar al link proporcionado por el código QR * Detallar que el link tenga la dirección ([http://localhost:4200/lectura/”numero](http://localhost:4200/lectura/%E2%80%9Dnumero) de la mesa”) * Detallar en la parte superior bajo los botones del navbar y el carrito un apartado de categorías en el que se separan todos los tipos de platillos (Entradas, platos fuertes, comidas rápidas, postres, bebidas) * Seleccionar cada categoría de visualizar que aparezcan todos los platillos de dicha categoría | | | | | | | | | | | |
| **DATOS DE ENTRADA** | | | | **RESPUESTA ESPERADA DE LA APLICACIÓN** | | | **COINCIDE** | | **RESPUESTA DEL SISTEMA** | | |
| **CAMPO** | **VALOR** | | **TIPO ESCENARIO** | **SI** | **NO** |
| Categorías | Texto de cada categoría | | Visualizar menú | Se espera que se visualice todas las categorías del menú y que al acceder a cada una de ellas se muestran los platillos correspondientes. | | | **X** |  | **El sistema cumplió con esta prueba** | | |
|  |  | |  |  |  |
| **Post condiciones** | | | | | | | | | | | |
| Se observa que se clasifican todos los platillos del menú de a cuerdo a su tipo | | | | | | | | | | | |
| **RESULTADOS DE LA PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **Defectos y desviaciones** | | | | | | | | | | **Veredicto** | |
| **si esta funcional** | | | | | | | | | | **Si pasa la prueba** | |
| **Observaciones** | | | | | **Probador** | | | | | | |
|  | | | | | **Michael Giraldo** | | | | | | |

## 6.3 CP3 – Botón agregar – prueba N 1

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **INFORMACIÓN GLOBAL DEL CASO DE PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **CASO DE PRUEBA No.** | | **3.0.0** | | | | **VERSIÓN DE EJECUCIÓN** | | | | | 1.0.0 |
| **FECHA EJECUCIÓN** | | | | | 27/05/2021 |
| **CASO DE USO:** | | Realizar pedidos | | | | **MÓDULO DEL SISTEMA** | | | | | Módulo 1 |
| **Descripción del caso de prueba:** | | El botón de agregar (+) deberá agregar el platillo al carrito y aparecerá un mensaje de que el platillo fue agregado | | | | | | | | | |
| **CASO DE PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **Precondiciones** | | | | | | | | | | | |
| * Deber haber escaneado el código QR situado en la mesa del restaurante * Contar con un dispositivo inteligente * Tener conectividad a internet * Visualizar todos los platillos y su información respectiva | | | | | | | | | | | |
| **Pasos de la prueba** | | | | | | | | | | | |
| * Mediante una herramienta cualquiera, escanear el código QR situado en la mesa del restaurante * Ingresar al link proporcionado por el código QR * Detallar que el link tenga la dirección ([http://localhost:4200/lectura/”numero](http://localhost:4200/lectura/%E2%80%9Dnumero) de la mesa”) * Cada platillo en la parte de abajo deberá contar con los botones de agregar y eliminar * Oprimir el botón de agregar | | | | | | | | | | | |
| **DATOS DE ENTRADA** | | | | **RESPUESTA ESPERADA DE LA APLICACIÓN** | | | **COINCIDE** | | **RESPUESTA DEL SISTEMA** | | |
| **CAMPO** | **VALOR** | | **TIPO ESCENARIO** | **SI** | **NO** |
| Mensaje de validación | Texto de producto añadido | | Oprimir el botón de agregar (+) | se espera que al oprimir el botón de agregar (+) se agregue el platillo al carrito  y aparezca un mensaje de validación de que el producto fue añadido. | | | **X** |  | **El sistema cumplió con esta prueba** | | |
|  |  | |  |  |  |
| **Post condiciones** | | | | | | | | | | | |
| Se observa el platillo en el carrito y además el mensaje de validación | | | | | | | | | | | |
| **RESULTADOS DE LA PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **Defectos y desviaciones** | | | | | | | | | | **Veredicto** | |
| **si esta funcional** | | | | | | | | | | **Si pasa la prueba** | |
| **Observaciones** | | | | | **Probador** | | | | | | |
|  | | | | | **Michael Giraldo** | | | | | | |

## 6.4 CP4 Botón eliminar – Prueba N 1

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **INFORMACIÓN GLOBAL DEL CASO DE PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **CASO DE PRUEBA No.** | | **4.0.0** | | | | **VERSIÓN DE EJECUCIÓN** | | | | | 1.0.0 |
| **FECHA EJECUCIÓN** | | | | | 27/05/2021 |
| **CASO DE USO:** | | Realizar pedidos | | | | **MÓDULO DEL SISTEMA** | | | | | Módulo 1 |
| **Descripción del caso de prueba:** | | El botón de agregar (-) deberá eliminar el platillo al carrito y aparecerá un mensaje de que el platillo fue eliminado | | | | | | | | | |
| **CASO DE PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **Precondiciones** | | | | | | | | | | | |
| * Deber haber escaneado el código QR situado en la mesa del restaurante * Contar con un dispositivo inteligente * Tener conectividad a internet * Visualizar todos los platillos y su información respectiva | | | | | | | | | | | |
| **Pasos de la prueba** | | | | | | | | | | | |
| * Mediante una herramienta cualquiera, escanear el código QR situado en la mesa del restaurante * Ingresar al link proporcionado por el código QR * Detallar que el link tenga la dirección ([http://localhost:4200/lectura/”numero](http://localhost:4200/lectura/%E2%80%9Dnumero) de la mesa”) * Cada platillo en la parte de abajo deberá contar con los botones de agregar y eliminar * Oprimir el botón de eliminar | | | | | | | | | | | |
| **DATOS DE ENTRADA** | | | | **RESPUESTA ESPERADA DE LA APLICACIÓN** | | | **COINCIDE** | | **RESPUESTA DEL SISTEMA** | | |
| **CAMPO** | **VALOR** | | **TIPO ESCENARIO** | **SI** | **NO** |
| Mensaje de validación | Texto de producto eliminado | | Oprimir el botón de eliminar (-) | se espera que al oprimir el botón de eliminar (-) se elimina el platillo del carrito  y aparezca un mensaje de validación de que el producto fue eliminado. | | | **X** |  | **El sistema cumplió con esta prueba** | | |
|  |  | |  |  |  |
| **Post condiciones** | | | | | | | | | | | |
| Se observa que el platillo fue eliminado del carrito y además el mensaje de validación | | | | | | | | | | | |
| **RESULTADOS DE LA PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **Defectos y desviaciones** | | | | | | | | | | **Veredicto** | |
| **si esta funcional** | | | | | | | | | | **Si pasa la prueba** | |
| **Observaciones** | | | | | **Probador** | | | | | | |
|  | | | | | **Michael Giraldo** | | | | | | |

## 6.5 CP5 Botón carrito – prueba N 1

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **INFORMACIÓN GLOBAL DEL CASO DE PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **CASO DE PRUEBA No.** | | **5.0.0** | | | | **VERSIÓN DE EJECUCIÓN** | | | | 1.0.0 | |
| **FECHA EJECUCIÓN** | | | | 27/05/2021 | |
| **CASO DE USO:** | | Realizar pedidos | | | | **MÓDULO DEL SISTEMA** | | | | Módulo 1 | |
| **Descripción del caso de prueba:** | | Se deberá detallar un botón de carrito con un contador que aumenta dependiendo de la cantidad de productos agregados o disminuye dependiendo de la cantidad de productos eliminados | | | | | | | | | |
| **CASO DE PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **Precondiciones** | | | | | | | | | | | |
| * Deber haber escaneado el código QR situado en la mesa del restaurante * Contar con un dispositivo inteligente * Tener conectividad a internet * Visualizar los botones del navbar y carrito en la parte superior * Visualizar todos los platillos y su información respectiva | | | | | | | | | | | |
| **Pasos de la prueba** | | | | | | | | | | | |
| * Mediante una herramienta cualquiera, escanear el código QR situado en la mesa del restaurante * Ingresar al link proporcionado por el código QR * Detallar que el link tenga la dirección ([http://localhost:4200/lectura/”numero](http://localhost:4200/lectura/%E2%80%9Dnumero) de la mesa”) * Agregar un producto al carrito y visualizar que el contador del botón aumente la cantidad * Eliminar un producto del carrito y visualizar que el contador del botón disminuya la cantidad * Oprimir el botón del carrito y validar que lo conduce a la vista del carrito | | | | | | | | | | | |
| **DATOS DE ENTRADA** | | | | **RESPUESTA ESPERADA DE LA APLICACIÓN** | | | **COINCIDE** | | | | **RESPUESTA DEL SISTEMA** |
| **CAMPO** | **VALOR** | | **TIPO ESCENARIO** | **SI** | | **NO** | |  | |
| Botón carrito | Acción de redireccionar | | Oprimir el botón del carrito | Se espera que, al oprimir el botón del carrito, redireccione al usuario a la vista del carrito | | | **X** | |  | | **El sistema cumplió con esta prueba** | |
| Contador botón carrito | Numérico | | Oprimir los botones de acción de cada platillo (agregar, eliminar) | Se espera que el contador aumente su numero si se agrega un producto al carrito o disminuya el numero si se elimina un producto del carrito y que mantenga el numero al cambiar de vista o recargar la pagina | | |  | | **X** | | **El sistema NO cumplió en totalidad esta prueba** | |
| **Post condiciones** | | | | | | | | | | | |
| Se observa que el contador aumenta y disminuye de a cuerdo a los productos del carrito | | | | | | | | | | | |
| **RESULTADOS DE LA PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **Defectos y desviaciones** | | | | | | | | **Veredicto** | | | |
| **Funcionalidad incompleta: El contador aumenta y disminuye correctamente, sin embargo, al recargar la página el contador aparece en 0 sin importar si hay productos en el carrito, este número cambia a la cantidad adecuada de productos si se agrega o elimina un nuevo producto. Tipo de error definido como un BUG visual** | | | | | | | | **NO pasa la prueba** | | | |
| **Observaciones** | | | | | **Probador** | | | | | | |
| **Corregir el BUG visual el cual se encuentra situado en el FrontEnd** | | | | | **Andrés Taborda** | | | | | | |

## 6.6 CP6 Navbar – prueba N 1

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **INFORMACIÓN GLOBAL DEL CASO DE PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **CASO DE PRUEBA No.** | | **6.0.0** | | | | **VERSIÓN DE EJECUCIÓN** | | | | 1.0.0 | |
| **FECHA EJECUCIÓN** | | | | 27/05/2021 | |
| **CASO DE USO:** | | Realizar pedidos | | | | **MODULO DEL SISTEMA** | | | | Módulo 1 | |
| **Descripción del caso de prueba:** | | Se deberá detallar un botón que despliega el navbar en el cual encontrará dos botones: menú (lo direcciona al menú), Iniciar sesión (lo direcciona a la vista del formulario de inicio de sesión) | | | | | | | | | |
| **CASO DE PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **Precondiciones** | | | | | | | | | | | |
| * Deber haber escaneado el código QR situado en la mesa del restaurante * Contar con un dispositivo inteligente * Tener conectividad a internet * Visualizar los botones del navbar y carrito en la parte superior | | | | | | | | | | | |
| **Pasos de la prueba** | | | | | | | | | | | |
| * Mediante una herramienta cualquiera, escanear el código QR situado en la mesa del restaurante * Ingresar al link proporcionado por el código QR * Detallar que el link tenga la dirección ([http://localhost:4200/lectura/”numero](http://localhost:4200/lectura/%E2%80%9Dnumero) de la mesa”) * Oprimir el botón del navbar situado en la parte superior * Oprimir el botón de iniciar sesión * Oprimir el botón de menú | | | | | | | | | | | |
| **DATOS DE ENTRADA** | | | | **RESPUESTA ESPERADA DE LA APLICACIÓN** | | | **COINCIDE** | | | | **RESPUESTA DEL SISTEMA** |
| **CAMPO** | **VALOR** | | **TIPO ESCENARIO** | **SI** | | **NO** | |  | |
| Botón Iniciar sesión | Acción de redireccionar | | Oprimir el botón para desplegar el navbar | Se espera que, al oprimir el botón de iniciar sesión, redireccione al usuario a la vista del formulario de inicio de sesión | | | **X** | |  | | **El sistema cumplió con esta prueba** | |
| Botón menú | Acción de redireccionar | | Oprimir el botón para desplegar el navbar | Se espera que, al oprimir el botón de menú, redireccione al usuario a la vista del menú de platillos | | | **X** | |  | | **El sistema cumplió con esta prueba** | |
| **Post condiciones** | | | | | | | | | | | |
| Se observa que el contador aumenta y disminuye de acuerdo a los productos del carrito | | | | | | | | | | | |
| **RESULTADOS DE LA PRUEBA** | | | | | | | | | | | |
| **Defectos y desviaciones** | | | | | | | | **Veredicto** | | | |
|  | | | | | | | | **Si pasa la prueba** | | | |
| **Observaciones** | | | | | **Probador** | | | | | | |
| **La vista de inicio de sesión no tendrá utilidad alguna para los clientes del restaurante ya que no contarán con un usuario y contraseña válidos. Esta opción se encuentra para lograr ingresar a los distintos roles operativos. Se considerará manejar este inicio de sesión por ruta para eliminar el botón** | | | | | **Andrés Taborda** | | | | | | |

d